

*Дню составления
загадочных словарей
ПОСВЯЩАЕТСЯ...*

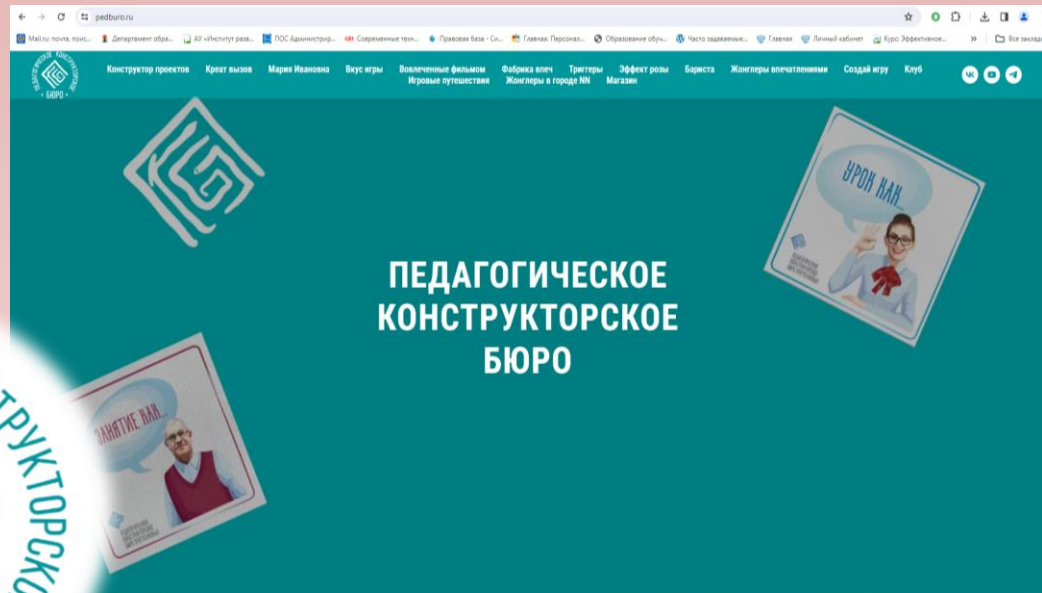
Педагогическая игра «Креативный вызов: прокачай свой урок!»



*Евгения Пенченкова,
старший воспитатель*

подписывайся и развивайся ✨ 922

Учиться должно быть
интересно



Школа игротехники Григория Кудашова

Наши ученики не "сёрфят" по интернету
в поисках игр, а придумывают собственные.

Программы школы →

Педагогический дизайн

instructional design — это проектирование инструкций

design - конструирование, проектирование

Но!!!

такой перевод не отражает суть работы, поэтому в русском языке прижился термин «педагогический дизайн».

Обозначает он не только создание детского обучения, но и любого образовательного решения, в том числе для взрослых.

Главная задача педагогического дизайна

**Вовлечь в обучающий процесс
и
поддерживать внимание**

Направление дидактики, связанное с разработкой и изучением объектов, условий, ситуаций, сценариев, поддерживающих учебную деятельность.



"Я всегда начинаю делать
то, что не умею, - только
так я могу этому
научиться".

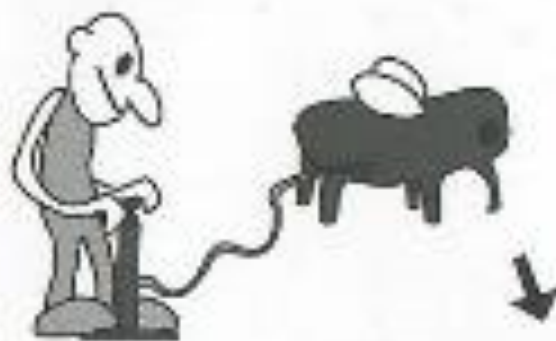
Пабло
Пикассо



Игра «Образно говоря»

























Игра «Кофе брейк: на одну чашку ближе»



Какие **ТРИГГЕРЫ** были использованы?

(с [англ. trigger](#) — «[спусковой крючок](#)»)



- Т. магия
- Т. волшебная таблетка
- Т. Сравнения
- Т. Смысла жизни
- Т. Положительного героя
- Т. Дефицита
- Т. Масштаба
- Т. Приключения
- Т. Лени
- Т. Последовательности
- Т. Впечатлений
- Т. Искренности
- Т. Грязной работы
- Т. Чтения мыслей
- Т. Интриги
- Т. Подарка
- Т.игры
- Т. Непредсказуемости
- Т. Уникальности
- Т. Избранности
- Т. Приобретения счастья
- Т. Страха



Что запускает триггер приключения?

- Приключения начинаются
- Вас ждет _____
- Такого с вами никогда не происходило
- Потрясающие впечатления
- Разрыв представлений о _____
- Желания исполняются
- Летим в _____
- Сегодня нас ждет необыкновенное путешествие в _____
- Чудеса случаются!
- Мистика!
- Никто не знал, что произойдет
- Знаки судьбы
- Знаки вселенной
- Самый невероятный день
- Предлагаю эксперимент
- Бросаю вызов!

ТРИГГЕР СРАВНЕНИЯ

О! Теперь на контрасте
мне понятно, насколько
это отличное
предложение!



- Если сравнить это предложение с...
- 38 попугаев ...
- Что предлагают другие?
- Почему наше предложение лучше?
- Сравним
- Что выгоднее?
- Что бы вы выбрали?
- Итак, два предложения ...
- Как понять, что...
- Какой контраст!
- Сколько это шоколадок?
- По каким критериям будем сравнивать?
- 10 отличий



Слова, запускающие триггер
волшебной таблетки:

- Волшебная таблетка
- Алгоритм
- 7 шагов к ____
- Мгновенный результат
- Это очень просто
- Вот инструкция, в ней всего ____ 5 шагов.
- Что нужно сделать, чтобы ____
- Как одно действие позволяет ____
- Решение проблемы ____
- Самый короткий и простой путь
- Шаг 1, шаг 2 и получаем результат!
- Чтобы получить ____, нужно ____

ТРИГГЕР ЛЕНИ

О, так вы все за меня
делать будете?!



Что запускает триггер лени?

- Вам ничего не надо делать
- Все сделают за вас
- Полная автоматизация
- Вы экономите время и усилия
- Зачем вам тратить на это время?
- Займитесь тем, что приносит удовольствие
- Всего три простых шага
- Готовый рецепт
- Никаких сложных инструкций
- Все гораздо проще, чем вы думаете
- Если вам не хочется
- Лень – двигатель прогресса

«Креативный вызов»





Какие задачи были поставлены
на данном мероприятии?



Знакомство с технологией «педагогический дизайн»

Создание психологического комфорта, позитивного настроения

Демонстрация сочетания и применения различных педагогических методов и приёмов на мероприятиях с любыми участниками образовательного процесса

Расширение словарного запаса участников

Распространение полезной информации



Какие слова появились в нашем
«Загадочном
педагогическом словаре»?



Подсчет очков

